

# Starte jetzt als Maschinenbediener in Kleve – wir bringen dich zu deinem neuen Job!

Du hast Lust auf einen sicheren Arbeitsplatz, moderne Maschinen und ein Team, auf das man sich verlassen kann?

Dann komm zu uns!

Wir begleiten dich persönlich in deinen neuen Einsatz bei einem starken, regional verwurzelten Industrieunternehmen – langfristig und mit echter Übernahmechance.

## Deine Aufgaben

- Einrichten, Umrüsten und Bestücken verschiedener Maschinen und Anlagen
- Bedienen und Überwachen von Produktionsanlagen
- Einlegen und Entnahme von Werkstücken
- Zuschnitt von Formen
- Qualitätskontrolle und Dokumentation von Störungen
- Unterstützung bei Wartung, Instandhaltung und Reparaturen
- Sicherstellung eines sicheren und reibungslosen Produktionsablaufs

## Das bringst du mit

- Erfahrung in der Bedienung von Maschinen und Anlagen
- Grundkenntnisse in Mechanik & Elektronik
- Sicherer Umgang mit digitalen Steuerungssystemen
- Fähigkeit, technische Unterlagen zu lesen
- Körperliche Belastbarkeit, gute Motorik und zuverlässige Arbeitsweise
- Bereitschaft zur Schichtarbeit sowie ausgeprägtes Sicherheitsbewusstsein

## Das bieten wir dir

- Fester Arbeitsvertrag nach iGZ-Tarifvertrag
- Langfristiger Einsatz mit sehr guter Übernahmemöglichkeit
- Urlaubs- und Weihnachtsgeld
- Kostenfreie Arbeitskleidung & medizinische Vorsorge
- Weiterbildungsmöglichkeiten – wir machen dich fit für die Zukunft

- Persönliche Betreuung – wir sind für dich da, vom ersten Tag an

## Maschinenbediener (m/w/d) in Kleve

(6)

### Bereit für deinen nächsten Schritt?

Dann bewirb dich jetzt ganz unkompliziert – online.

Wir freuen uns darauf, dich kennenzulernen und gemeinsam deinen neuen Job in Kleve zu starten!

### Kontaktdaten für Stellenanzeige

Schmitz Solutions GmbH

Ostenfeldmark 5

59557 Lippstadt

E-Mail: [bewerbungen@schmitz-solutions.de](mailto:bewerbungen@schmitz-solutions.de)

Telefon: 02941 6609550

WhatsApp: 015792524257

Web: [www.schmitz-solutions.de](http://www.schmitz-solutions.de)

[Facebook](#)

[Impressum](#)